

Załącznik nr 1 – Koszty, które można pokryć ze środków Organizatorów

W szczególności:

1. Honoraria i wynagrodzenia za działania merytoryczne i obsługę Przedsięwzięcia Artystycznego i innych wydarzeń w ramach Projektu (np. twórców/-czyń i artystów/-ek; koordynatorów/-ek Projektów; prowadzących wydarzenia takie jak: koncerty, wystawy, pokazy, spektakle, wykłady czy spotkania etc.; opiekunów/-ek osób z niepełnosprawnościami uczestniczących w Projekcie; pracowników/-c obsługi technicznej przedsięwzięć w ramach Projektu, np. operatora/-ki kamery, osoby nagłaśniającej; tłumaczy/-ek, zarówno języków obcych, jak i PJM; grafików/-czek projektujących materiały wizualne i programistów/ek tworzących strony www; autorów/-ek tekstów i publikacji).
2. Koszty transportu i/lub zakwaterowania osób, o których mowa w pkt. 1 powyżej, jeśli ich udział w Projekcie zakłada przyjazd z innego niż Wrocław miasta na terenie Polski, **z wyłączeniem** możliwości pokrycia kosztów zakupu biletów przewoźników komunikacji zbiorowej miejskiej i gminnej na terenie Dolnego Śląska, zwrotu kosztów zakupu paliwa czy biletów wstępu uczestników/-czek Projektu, np. do kina, muzeum czy teatru.
3. Koszty wyżywienia uczestników/-czek Projektu – koszt poczęstunku na wydarzenia realizowane w ramach Projektu, **z wyłączeniem** zakupu artykułów alkoholowych.
4. Koszty wynajmu przestrzeni niezbędnych do realizacji Projektu, jeśli ich bezpłatne pozyskanie nie jest możliwe, **z wyłączeniem** pokrycia opłat za zużycie prądu, wody i gazu lub usługi sprzątnia.
5. Koszty materiałów, towarów i usług niezbędnych do realizacji Projektu, tylko jeśli zostaną one zużyte lub wykorzystane w ciągu 12 miesięcy od dnia zakupu, a więc **z wyłączeniem** możliwości zakupu środków trwałych definiowanych w art. 3 ust. 1 pkt 15 ustawy z dnia 29 września 1994 r. o rachunkowości, w szczególności:
 - specjalistycznych maszyn, narzędzi technicznych, elektrycznych (np. wiertarki, agregaty prądotwórcze, szlifierki, wiertarki, roboty kuchenne, blendery, kuchenki, sprzęty foto i wideo);
 - materiałów i produktów możliwych do własnoręcznego wykonania w ramach działań projektowych, które służą realizacji jego celów (np. gotowe meble, elementy stałej architektury, materiały doposażające przestrzeń);
 - gotowych publikacji (np. książki, gry);a także **z wyłączeniem** możliwości zakupu nagród dla uczestników Projektu
6. Koszty wynajmu niezbędnego sprzętu i materiałów (np. sprzęt sportowy, krzesła, stoły, elementy scenografii, stroje, narzędzia, sprzęty kuchenne), wynajmu infrastruktury technicznej wraz z usługą dowozu i/lub obsługi (np. nagłośnienia, oświetlenia, instrumentów muzycznych) itp. **z wyłączeniem** możliwości pokrycia kosztu zakupu benzyny.
7. Koszty promocji Projektu, w tym np. wydruk materiałów promocyjnych (ulotki, plakaty), projekt strony www (**z wyłączeniem** zakupu domeny i serwera), publikacje internetowe, reklama na mediach społecznościowych (Facebook, Instagram i inne).
8. Koszty dokumentacji zdjęciowej, filmowej i dźwiękowej przy realizacji Projektu
9. Koszty niezbędnych ubezpieczeń (np. NNW)
10. Koszty nabycia praw własności intelektualnej (praw autorskich, organizacji zbiorowego zarządzania prawami autorskimi takich, jak ZAiKS).